

Management de Projet: Sujet 1

Ballade dans une scène 3D

1.1 Environnement

Vous travaillerez sous Éclipse modifié pour Android.

Quelques liens intéressants :

- support android : <http://developer.android.com/support.html>
- débiter sous android : <http://developer.android.com/training/basics/firstapp/index.html>
- Information pour SketchUp : <https://sites.google.com/site/sketchupsage/>
- Exemple pour la compatibilité : <http://www.limsi.fr/~gueniat/teaching>



(a)



(b)

FIGURE 1.1 – Exemples d’objet (a) Une maison en COLLADA. (b) Moto réalisé en Autodesk.

1.2 Construction d’un loader d’objets vers OpenGL

Le premier élément du projet à construire est un loader et convertisseur d’objets 3D, pour OpenGL. Quelques types :

- OBJ : .obj
- SketchUp : .dmz,
- Google Earth : .kml, .kmz
- COLLADA : .dae
- AutoDesk : .3ds, .dxf Attention! Vous devez vous conformer aux spécificités du code que vous pouvez récupérer ici :

1.3 Construction d'une scène

Cette partie est commune avec l'autre groupe!

Construire un moteur de rendu sur tablette pour afficher les objets importés. Implémenter ensuite les déplacements à base de gyroscopes.